وجه النحس
Wjh Alnhs

قصة وجه النحس

كان ياماكان في قديم الزمان ، زمن الحظ الجميل في يوم ماله حـظ، شلة أصحاب العمر الي دايما مع بعض اتعرفـو على واحد صدفة في مباراة.
الولد ماحد عارف اسمه، الكل يناديه وجه النحس!
والكل يتجنبه عشان لا يصيبه من وجه النحس..
نحـس! أكتـر شي كان يخـوف.. البسـة الي دايما تحوم حواليه..

بس الشلـة ماهم معترفيـن بشي اسمه نحـس أصلا وانه الحكاية كلها تخريف.. بعد التكسير الي صار، أخدوا وجه النحـس على جنب، الي عمره ما لعب مع فريق وفاز.

وهو جالس يقول انه اصـلاً «داكـن» قاله عمره ما حيفوز! وفجأة هبت عليهم غبرة قوية شرّدت الكل.. ما عدا شلة الاصحاب ووجه النحس وفجأة وقفت العاصفة وانحدفت عليهم علبة سودا..
لقو جوتها لعبة! حاولوا يكتشفـوها مع صاحبهـم الجديـد يمكن يقدروا يقنعوه انه النحس خرافة..

لعبوها مرة.. اتنين تلاتة.. في كل مرة كان وجه النحـــس يخســرا! بــس المــرة التالتــة حصــل شـــي غريــب!

رجعت الغبـرة بقوة كأنها عاصفــة الين انعدمت الرؤية.. بس لما اختفت اختفى معاها وجه النحس و اللعبة، كل دا والبســة جنبهم ما اتحـركت من مكانهــا.. ومن وقتـها ماحد شافهــا أو لعبهـا الين صارت بين يدكم الآن.

ألعبوها، بس انتبهوا يصيبكم نحسها!

هدف اللعبة

الاستمرار في اللعب حتى تنفذ جميع كروت اللاعبين باستثناء وجه النحس في المرحلة الواحـــدة.

ملاحظة: دورة اللعب لا تقل عن 3 مراحل أو حسب الاتفاق.

طريقة التوزيع

في بداية كل مرحلة يوزع لكل لاعب ثلاثة كروت غير مكشوفة، هذه الكروت لا يمكن كشفها أو تغييرها. وتوزع فوقها ثلاثة كروت مكشوفة، إضافة إلى ثلاثة كروت تكون في يد اللاعب.

طريقة اللعب

باستخدام الكروت الموجودة في يده، فإنه على كل لاعب أن يضع كرت قيمته أكبر من أو تساوي الكرت في ساحة اللعب، ويستمر اللعب تصاعدياً من الأصغر للأكبر - أصغر كرت هو رقم (1) وأكبر كرت هو رقم (13). عند استخدامك الكروت الموجودة في يدك، فإنك تسحب كرت بدلاً عن كل كرت لعبته في هذا الدور من كروت السحب بحيث لا يكون عدد الكروت في يدك أقل من ثلاثة. أما إذا كان معك أكثر من ثلاثة كروت فإنك لا تقوم بالسحب.

ملاحظة: إذا كانت لديك كروت متشابهة، فبإمكانك لعبها معاً للتخلص منها.

آخر ورقة في الساحة

الورق في يد اللاعب

يمكنك التخلص من ورقتي الـ(٩)، كونها أكبر من الورق في الساحة، وسحب كرتين عوضاً عنها.

بداية اللعب

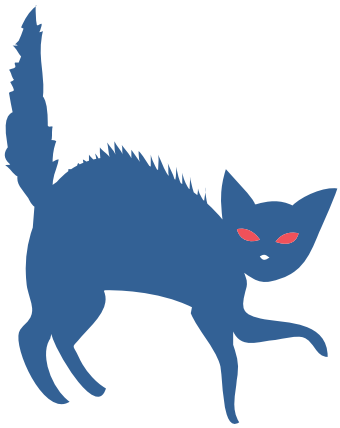
تبدأ اللعبة من اللاعب الذي يملك أصغر كرت في يده وهو رقم(١)، إن لم يوجد فالرقم الذي يليه (٢) وهكذا. يضع اللاعب الذي يملك أصغر رقم الكرت في الساحة، وينتقل الدور إلى اللاعب الذي على يمينه.

قانون اللعبة

- يمكن لكل لاعب التبديل بين الكروت المكشوفة والكروت التي في يده مرة واحدة فقط قبل بداية اللعبة.
- إذا لم يكن لديك كرت أكبر من أو يساوي قيمة الكرت في ساحة اللعب، فإنك تأخذ جميع الكروت الموجودة في الساحة، وينتقل الدور للاعب التالي.

الكروت المكشوفة

بإمكانك اختيار أحد الكروت المكشوفة للعب به بعد انتهاء جميع كروت السحب والكروت التي بيدك. عليك أخذ جميع الكروت في ساحة اللعب إذا لم يكن أي من كروتك المكشوفة أكبر من أو مساوٍ لقيمة الكرت في الساحة.



الكروت غير المكشوفة

بعد الانتهاء من جميع أوراقك المكشوفة، عليك أن تختار عشوائياً أحد الكروت غير المكشوفة للعب به. عند عدم مطابقة الكرت الذي اخترته لساحة اللعب، فعليك أخذ الكرت مع الكروت في ساحة اللعب لتكون في يدك. وتبقى الكروت غير المكشوفة الأخرى حتى تتخلص من الكروت التي في يدك.

الكروت المميزة

وهي 8 كروت تقدر تغير مجرى اللعبة إما بمساعدة نفسك أو بتحويل النحس للاعب آخر، تتكون الكروت من:

صفرها

صفرها (٥): كرت (صفرها) يمكنك لعبه على أي كرت فتصبح قيمته صفر ٥. وبإمكان اللاعب التالي لعب أي كرت.

5 أو أقل

أقل من (5): على اللاعب التالي وضع كرت قيمته أقل من أو تساوي الرقم (5).

ملاحظة: كرت 5 أو أقل يوضع فقط على الأرقام الأقل منه.

قُبّ

قب (6): هذا الكرت يحرم اللاعب الذي يليك من دوره، بشرط أن تضعه فوق كرت أصغر منه.

ملاحظة: كل كرت قُبّ يتخطى لاعب واحد. لو لعبت كرتين قُبّ معًا في نفس الوقت، فإن الدور يتخطى لاعبَين.

اعكسها

اعكسها (7): غير مسـار اللعبـة للاتجاه المعاكس باستخدام هذا الكرت فوق أي رقم أصغر منه.

ملاحظة: عند اللعب كشخصين يفقد الكرت ميزته ويحسب كرقم 7 فقط.

احرق

احرق (8): يستخـدم كـرت احـرق فوق أي كرت لإبعاد جميع الكروت في ساحة اللعب خارج اللعبة. عند استخـدام هذا الكرت فإنه عليـك اللعب مرة أخرى.

ملاحظة: كل أربعة كروت متساوية في القيمة لها القدرة على حرق جميع الكروت في ساحة اللعب. (لا يشترط أن تكون الكروت المتشابهة الأربعة من نفس اللاعب، ويعتبر اللاعب الذي وضع الكرت الأخير هو من أحرق ساحة اللعب ويلعب دوره مرة أخرى).

شفاف

شفاف (٩): كرت شفاف هو ما يدل عليه اسمه، بإمكانك اللعب به فوق أي كرت دون التأثير على مسار اللعبة. وعلى اللاعب الذي يليك في الدور أن يلعب بكرت أكبر من أو يساوي الكرت الذي يسبق كرت شفاف.

ملاحظة: إذا كان كرت شفاف هو الأول في ساحة اللعب فإنه يحسب برقم (٩).

تحت فوق

تحت فوق: بهذا الكـرت يمكنـك أخذ آخر كرت من أسفل كروت الساحة ووضعه في الأعلى.

ملاحظة: كرت فوق تحت يمكن وضعه على أي كرت.

شيل يا نحس

شيل يا نحس: بإمكانك اختيار أي لاعـب «يشيـل» كروت ساحـة اللعب حتى إن انتهـى ورقه وفاز. في حالة امتلاك الشخـص المختار نفس الكرت، يستطيع لعبه واختيار لاعب آخر، حتى ولو كان اللاعب الذي سبقه.

ملاحظة: هذا الكرت يستخدم مرة واحدة فقط، ثم يتم استبعاده من الساحة.

wjhalnhs

wjhalnhs@gmail.com